Lista de Requisitos

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | Tela Menu |
| 1.1 | Acesso "Entrar" |
| 1.2 | Acesso "Opções" |
| 1.3 | Acesso "Créditos" |
| 1.4 | Acesso "Sair" |

|  |  |
| --- | --- |
| 2 | Acesso "Entrar" |
| 2.1 | Tela Jogo |

|  |  |
| --- | --- |
| 3 | Acesso "Opções" |
| 3.1 | Tela Opções |
| 3.1.1 | Alterar Brilho |
| 3.2 | Alterar Volume |
| 3.2.1 | Alterar Sensibilidade |
| 3.2.2 | Alterar Campo de Visão |

|  |  |
| --- | --- |
| 4 | Acesso “Créditos” |
| 4.1 | Tela Créditos |

|  |  |
| --- | --- |
| 5 | Acesso “Sair” |
| 5.1 | Fechar Jogo |

Detalhamento de requisitos

|  |  |
| --- | --- |
| Código | Descrição |
| RFU. 001 | O jogador terá acesso ao Menu do jogo, contendo os botões: “Entrar”, “Opções”, "Créditos", "Sair". |
| RFU. 002 | Selecionando "Entrar" o jogador será direcionado para tela do jogo. |
| RFU. 003 | Selecionando "Opções" o jogador será direcionado para a tela de opções de jogo, tendo como alterar: "Brilho", "Volume", "Sensibilidade" e “Campo de Visão”. |
| RFU. 004 | Selecionando "Créditos" o jogador será direcionado para a tela de créditos do jogo. |
| FU. 005 | Selecionando "Sair" o jogador sairá da aplicação em execução. |